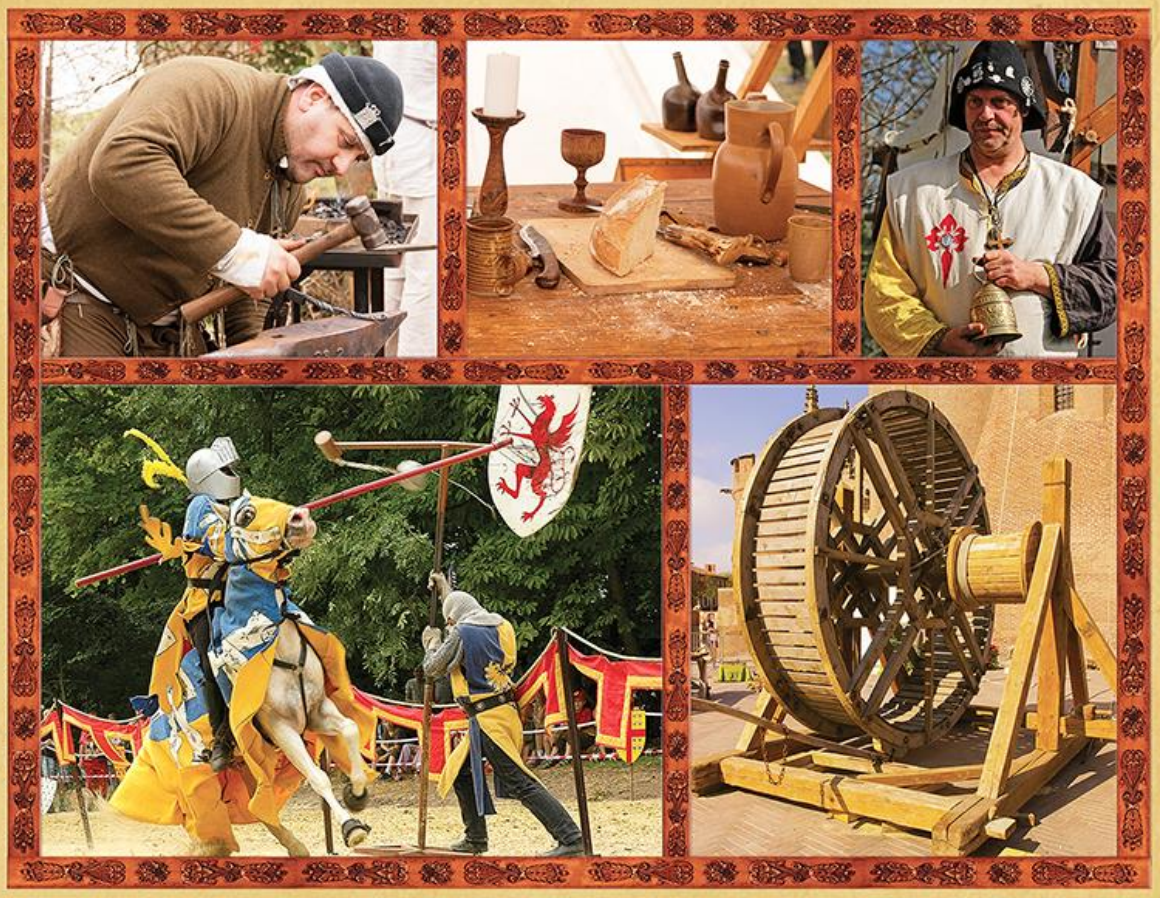
Ville de Montmagny

Voyage Médiéval

Grand campement sur la Butte Pinson

15 et 16 mars 2014



Fête au village

à partir de 10 heures

Archerie, tournoi, combats en armure, artisans, processions, jeux, ripailles, spectacles...

Renseignements : Service Culturel
01 34 28 68 86 / 01 34 28 69 45
www.ville-montmagny.fr

6e édition

Conception et impression en Mairie - Service Communication

Oyez, oyez !
gentes dames et damoiseaux

Les 15 et 16 mars 2014,

Partez pour un grand

Voyage

Médiéval

Une identité culturelle

Créée en 2009, la première fête médiévale a rencontré un vif succès auprès des Magnymontois, et ils se sont appropriés cette manifestation depuis cinq ans.
Depuis, Chaque année nous cherchons de nouvelles animations pour offrir à un public nombreux, dépassant les frontières de l'Île-de-France, cet aspect d'éternelle découverte d'une période très riche de notre histoire.
L'authenticité est également une de nos priorités.

Pour la sixième édition, « la fête au village » va vous entraîner dans une grande farandole de jeux et de divertissements, au sein de notre célèbre campement.
Les médiévistes, nombreux à se retrouver parmi nous, vous feront découvrir la vie civile et militaire.

L'artisanat, la chirurgie, l'hygiène, la place de la chrétienté au sein des villes et des villages, l'art de se nourrir, de se distraire ou de construire font partie des thèmes représentés.

Le lieu : le Parc régional de la Butte Pinson

Compte tenu de l'envergure de la manifestation et de l'ampleur de la fréquentation, le Parc Régional de la Butte

Pinson est le lieu le plus adapté par son cadre naturel, son étendue et ses facilités d'accès.

La fête sera accessible depuis la rue de Pierrefitte.

Trois jours de Voyage Médiéval !

Depuis 2011, cette grande fête se déroule sur deux jours, afin de pouvoir accueillir un public toujours plus nombreux.

Cette année, le vendredi 14 mars sera une journée réservée aux enfants des écoles primaires et maternelles.

Ils pourront découvrir jeux & artisanat et pourront s'initier au combat ou au tir à l'arc.

Pour le « tout public », les dates retenues pour cette sixième édition, sont :

Le samedi 15 et le dimanche 16 mars de l'an de grâce 2014,

À partir de 10 h jusqu'à la tombée de la nuit…

Les points forts

À l'entrée du village, des soldats de l'ordre des Templiers montent la garde et participent aux défilés militaires.

Combats en armures, tir à l'arc, fabrication de cottes de maille, nos médiévistes vous font découvrir la vie des soldats du 12ème au 14ème siècle.

L'Ordre de Saint-Jacques et sa chapelle de campagne organisera une grande procession et procèdera à l'adoubement d'un chevalier.

Vous visiterez les campements, des tentes rustiques ou confortables, découvrirez le travail du forgeron, du chirurgien, les cuisines, armes et armures, participerez à l'entraînement des soldats, aux formations de piquiers…

Une « cage à écureuil », un des outils majeurs des bâtisseurs de cathédrale, vous montrera comment lever de lourdes charges avec des moyens humains réduits.

Différentes échoppes vous plongeront dans l'ambiance des grandes foires du moyen âge, où de nombreux artisans, forts de leur savoir-faire vous feront découvrir leur métier.

Nos ménestrels et danseurs vous entraîneront dans la fête et dans de folles farandoles.

Moult jeux d'adresse, de rapidité ou de réflexion vont occuper petits et grands, pour cette grande « fête au village ». Les petits pourront caresser lapins, moutons, chèvres, âne ou vachette, ou s'asseoir sur la paille pour écouter de merveilleux fabliaux.

Le samedi en fin d'après-midi, un grand tournoi mettra en jeu l'honneur des chevaliers, qui combattront aux couleurs de leur Dame.

À la nuit tombée, Les seigneurs dragonniers vous offriront une démonstration de feu.

Les animations

Elles commenceront dès l'ouverture de la fête pour se poursuivre simultanément en plusieurs points du site, pendant les deux jours.

Vous pourrez participer :

- À un atelier d'initiation en ciergerie
- Au travail de la laine
- À une initiation à la calligraphie
- À une initiation à l'enluminure
- À un atelier de poterie
- Au travail de la stéatite
- À la découverte de nombreux Jeux médiévaux
- À une initiation à l'escrime
- À une initiation au tir à l'arc
- À un parcours de chasse à l'arc (animaux factices)

Ripaillons !

Vous pourrez ripailler en moult lieux et y quérir différents breuvages ; pain et cochonnailles pour réaliser vos tranchoirs, tourtes, pastez et galettes arrosées d'hypocras, de cleret de sauget ou d'hydromel, réjouiront les palais des convives.

Costumes d'époque

Vous croiserez des templiers, des hospitaliers, l'ordre de Saint-Jacques, des chevaliers, des gueux et manants, des gentes dames et damoiseaux dans leurs plus beaux atours.

Crédits

Manifestation proposée par la Municipalité de Montmagny

Création et coordination générale : Aline Constantin, adjointe au Maire, Chargée de la Culture

Gestion et organisation : Service Culturel

Avec le concours des services :

- Communication
- Techniques
- Scolaire
- Police municipale et nationale

Avec la coopération de l'Agence régionale des espaces verts

Contact « Fête médiévale » :

Mairie de Montmagny
Service Culturel
10, rue du 11 novembre
95360 Montmagny
Tél : 01 34 28 68 86 ou 01 34 28 69 45
Fax : 01 34 28 69 48
Mail : christelle.oulekhiari@ville-montmagny.fr